

## DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....	i
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
ABSTRAK .....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	2
1.3 Tujuan Tugas Akhir.....	2
1.4 Manfaat Tugas Akhir.....	2
1.5 Lingkup Tugas Akhir .....	3
1.6 Sistematika Penulisan Tugas Akhir.....	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Sistem Informasi.....	5
2.1.1 Pengertian Sistem .....	5
2.1.2 Pengertian Informasi.....	6
2.2 Aplikasi .....	7
2.3 Pengertian Penjualan .....	7
2.4 <i>E-Commerce</i> .....	8
2.4.1 Pengertian <i>E-Commerce</i> .....	8
2.4.2 Jenis – Jenis <i>E-Commerce</i> .....	9
2.4.3 Komponen <i>E-Commerce</i> .....	9
2.4.4 Manfaat <i>E-Commerce</i> .....	11
2.4.5 Kelemahan <i>E-Commerce</i> .....	11
2.5 Metode Analisis.....	11
2.5.1 Analisis PIECES .....	11
2.6 <i>Unified Modelling Language</i> (UML).....	13

2.6.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	14
2.6.2	<i>Activity Diagram</i> .....	14
2.6.3	<i>Class Diagram</i> .....	14
2.7	Metode Pengembangan Sistem .....	14
2.7.1	Metode <i>Prototype</i> .....	14
2.8	<i>Website</i> .....	16
2.9	Bahasa Pemrograman dan Perangkat Lunak.....	16
2.9.1	HTML5 .....	16
2.9.2	CSS .....	16
2.9.3	PHP .....	16
2.9.4	MySQL .....	17
2.9.5	<i>Framework Laravel</i> .....	17
2.9.6	XAMPP.....	20
2.9.7	<i>Visual Studio Code</i> .....	20
2.10	Metode Pengujian.....	20
2.10.1	<i>Black Box Testing</i> .....	20
2.11	Tinjauan Pustaka Terdahulu .....	21
<b>BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN</b> .....		<b>23</b>
3.1	Rencana Penelitian .....	23
3.2	Objek Penelitian .....	23
3.3	Teknik Pengumpulan Data .....	23
3.3.1	Wawancara .....	23
3.3.2	Observasi .....	23
3.3.3	Studi Pustaka .....	24
3.4	Analisis Permasalahan <b>PIECES</b> .....	24
3.5	Tahapan Penelitian .....	26
<b>BAB 4 HASIL DAN PEMAHASAN</b> .....		<b>28</b>
4.1	Proses Bisnis Yang Sedang Berjalan.....	28
4.2	Hasil Analisis Masalah.....	29
4.3	Mendengarkan Kebutuhan <i>User</i> .....	29
4.4	Membuat <i>Prototype</i> .....	31
4.4.1	<i>Use Case Diagram</i> Usulan.....	31
4.4.2	<i>Activity Diagram</i> Usulan.....	32
4.4.3	<i>Class Diagram</i> Usulan .....	43

4.4.4 Tampilan Aplikasi .....	44
4.5 Testing .....	51
<b>BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>58</b>
5.1 Kesimpulan.....	58
5.2 Saran.....	58
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>59</b>
Lampiran 1 Hasil Wawancara.....	62
Lampiran 2 Lembar Revisi .....	64

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 <i>Laravel Resource Controller</i> .....	19
Tabel 2.2 Tinjauan Pustaka Terdahulu.....	21
Tabel 3.1 Analisis Permasalahan PIECES .....	24
Tabel 4.1 Kebutuhan Fungsional .....	30
Tabel 4.2 Pengujian <i>Black-Box Testing</i> .....	51





## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tahapan Metode <i>Prototype</i> .....	15
Gambar 3.1 Metode <i>Prototype</i> .....	26
Gambar 4.1 Proses Bisnis Yang Sedang Berjalan.....	28
Gambar 4.2 <i>Use Case Diagram</i> Usulan .....	31
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram Register</i> .....	32
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram Login</i> .....	33
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Melihat Data Produk .....	34
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram Checkout</i> .....	34
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Konfirmasi Pembayaran.....	35
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Data Profil.....	36
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Melihat Data Transaksi .....	37
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Kategori .....	38
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Produk.....	39
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram</i> Kelola Data <i>Customer</i> .....	40
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Status Transaksi .....	41
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram</i> Konfirmasi Resi .....	42
Gambar 4.15 <i>Activity Diagram Logout</i> .....	42
Gambar 4.16 <i>Class Diagram</i> .....	43
Gambar 4.17 Tampilan Halaman <i>Register</i> .....	44
Gambar 4.18 Tampilan Halaman <i>Login</i> .....	44
Gambar 4.19 Tampilan Halaman Utama .....	45
Gambar 4.20 Tampilan Halaman Detail Produk.....	45
Gambar 4.21 Tampilan Halaman Keranjang .....	46
Gambar 4.22 Tampilan Halaman Sukses <i>Checkout</i> .....	46
Gambar 4.23 Tampilan Halaman <i>Dashboard Customer</i> .....	47
Gambar 4.24 Tampilan Halaman Data Transaksi .....	47
Gambar 4.25 Tampilan Halaman Rincian Transaksi .....	48
Gambar 4.26 Tampilan Halaman <i>Profile</i> .....	48
Gambar 4.27 Tampilan Halaman <i>Dashboard Admin Toko</i> .....	49
Gambar 4.28 Tampilan Halaman <i>Customer</i> .....	49





Gambar 4.29 Tampilan Halaman Kategori .....	50
Gambar 4.30 Tampilan Halaman Produk.....	50
Gambar 4. 31 Tampilan Halaman Ukuran .....	51

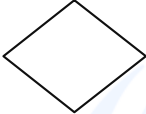

## DAFTAR SIMBOL

### *Simbol 1 Use Case Diagram*

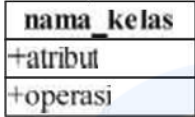




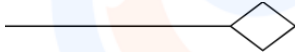
No	Gambar	Nama	Keterangan
1		Aktor	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna gunakan ketika berinteraksi dengan <i>Use Case</i>
2		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor
3		<i>Include</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>Use Case</i> sumber secara eksplisit
4		Asosiasi	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.

### *Simbol 2 Activity Diagram*

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Start</i>	<i>Start Point</i> , merupakan awal aktivitas.
2		<i>End</i>	<i>End Point</i> , merupakan akhir dari aktivitas.
3		<i>Action</i>	Menggambarkan suatu proses/kegiatan.
4		<i>Connector</i>	Menunjukkan bagaimana kendali suatu aktivitas terjadi pada aliran kerja dalam tindakan tertentu.

5		<i>Decision</i>	Menggambar kan pilihan untuk pengambilan keputusan dengan hasil yang berbeda.
6		<i>Fork Node</i>	Memecah <i>behavior</i> menjadi aktivitas yang paralel

Simbol 3 Class Diagram

No	Simbol	Keterangan
1.	<p>Kelas</p> 	Kelas pada struktur sistem.
2.	<p>Antarmuka/<i>interface</i></p> 	Sama dengan konsep <i>interface</i> dalam pemrograman berorientasi objek.
3.	<p>Asosiasi/<i>association</i></p> 	Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
4.	<p>Asosiasi berarah/<i>directed association</i></p> 	Relasi antar kelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
5.	<p>Generalisasi</p> 	Relasi antar kelas dengan makna generalisasi-spesialisasi (umum khusus).
6.	<p>Agregasi/<i>aggregation</i></p> 	Relasi antar kelas dengan makna semua-bagian ( <i>whole part</i> ).